

Oggetto: Videogioco nella didattica: GAME@SCHOOL, seconda edizione in tutta Italia, aperte le iscrizioni. Tablet School di Milano e Messina, partecipazione gratuita.
Mittente: Associazione Centro Studi ImparaDigitale <eventi@imparadigitale.it>
Data: 18/12/17, 17:13
A: gois008001@istruzione.it

A tutti i docenti: **il GAME@SCHOOL 2018 è arrivato!** 2° Edizione in 11 sedi, aperte le iscrizioni.

Tablet School di Messina (20/01/18) e **Milano** (03/02/2018) iscrizioni aperte e workshop pubblicati.

GAME@SCHOOL 2018 - 24 Febbraio 2018

OLIMPIADE NAZIONALE DEL VIDEOGIOCO NELLA DIDATTICA

Aperte le iscrizioni in 11 sedi!



Il videogioco può assumere valenze positive se inserito in una didattica quotidiana ispirata a metodologie attive, in cui lo studente acquisisce capacità riflessive e analitiche.

Sito web ufficiale dell'evento: <http://videogioco.imparadigitale.it/>

Data evento: 24 febbraio 2018

Scadenza iscrizioni: 6 febbraio 2018

Sedi: [clicca qui](#) per consultare l'elenco delle sedi

Che cos'è il GAME@SCHOOL:

- Una **COMPETIZIONE** tra squadre di studenti che si sfideranno sulla realizzazione di un videogioco a scopo didattico su un tema che sarà comunicato il giorno dell'evento. [\[Clicca qui per info sulla competizione\]](#).
- Un **CORSO DI FORMAZIONE*** su Videogioco e Didattica per docenti e accompagnatori delle squadre. Il corso è svolto da relatori di eccellenza. [\[Clicca qui per scoprire il programma\]](#).

(*) *Il corso è valido ai fini dell'aggiornamento obbligatorio dei docenti (sarà rilasciato un Attestato di Partecipazione).*

L'iscrizione è gratuita e va effettuata a cura degli insegnanti (è possibile indicare un diverso accompagnatore). **Non è richiesta alcuna esperienza in classe sull'utilizzo dei videogiochi.**

I posti sono limitati, saranno accettate le squadre in ordine di iscrizione.

scopri la sede più vicina e

[iscrivi subito la tua squadra!](#)

GAME@SCHOOL 2018 è organizzato dall'[Associazione Centro Studi ImparaDigitale](#), con la collaborazione del [Comune di Bergamo](#), il patrocinio di [AESVI](#) (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani), la consulenza tecnica di [Digital Bros Game Academy](#).

TABLET SCHOOL DI MESSINA E MILANO

Continuano le iscrizioni e le proposte workshop



Prezzo: la partecipazione è gratuita.

Certificazioni: rilascio di Attestato valido ai fini dell'aggiornamento obbligatorio docenti.

Le iscrizioni vanno effettuate on-line e saranno aperte fino a esaurimento posti disponibili.

• [Tablet School Sant'Agata Militello \(ME\)](#)

20 gennaio 2018 - [clicca qui](#) per info, iscrizioni e programma workshop

• [Tablet School Milano](#)

3 febbraio 2018 - [clicca qui](#) per info, iscrizioni e programma workshop

Invitiamo i docenti ad iscrivere anche i propri studenti.

-

[Seguici su Facebook](#)

[Seguici su Facebook](#)

(Pagina dedicata all'innovazione didattica)

[Seguici su Twitter](#)

[Seguici su Twitter](#)

[Vai al Sito Web](#)

[Vai al Sito Web](#)

Se non visualizzi correttamente la newsletter clicca [qui](#).

Per disiscriverti da questa newsletter clicca [qui](#)